Appendice N

# Appendice N

Queste opere hanno direttamente ispirato questo gioco, sia nel tono che nel contenuto. Questa lista non è completa, ma è un punto di partenza. Ognuno di questi vale il vostro tempo ed è una carrellata di pietre miliari/ispirazioni/misteri. Leggeteli, lasciatevi ispirare da loro. Grattate i numeri di serie e portateli al vostro tavolo.

## Podcast

* [Old Gods of Appalachia - podcast](https://oldgodsofappalachia.com/about): Una quantità di worldbuilding fantastico e di horror cosmico in un'ambientazione come nessun'altra (le colline dell'Appalachia).
* [Friends at the Table podcast](https://friendsatthetable.net/): È assolutamente da ascoltare se siete interessati a storie avvincenti, al worldbuilding e a momenti profondamente emotivi. Mostra cosa può essere lo story telling/AP.
* [White Vault - podcast](https://thewhitevault.com/): Archiologi mandati nelle lande ghiacciate, intrappolati in una bufera di neve. Quest'opera è fenomenale per quanto riguarda il ritmo, il carattere e la costruzione del terrore.
* [The Lost Bay Podcast](https://thelostbayrpg.blogspot.com/)

## Manga/Fumetti

* [The works of Junji Ito - Manga](https://en.wikipedia.org/wiki/Junji_Ito): Le sue opere sono magistrali e spero che qualcuno faccia uno scenario/mistero attingendo direttamente dal suo lavoro.
* [B.P.R.D - comic](https://en.wikipedia.org/wiki/Bureau_for_Paranormal_Research_and_Defense): L'ispirazione dietro Hellboy, ci sono alcune grandi immagini/lore/miti per ispirare il vostro gioco. Il primo mistero per Liminal Horror (Plague of Frogs) ha preso ispirazione da uno degli archi di B.P.R.D.
* [Hellboy - comic](https://en.wikipedia.org/wiki/Hellboy)

## Film

* [Hereditary - film](https://en.wikipedia.org/wiki/Hereditary_(film)): Un esempio di cosa succede se non si affronta il culto nel gioco
* [The Thing - 1982 film](https://en.wikipedia.org/wiki/The_Thing_(1982_film)): OUno dei migliori film di tutti i tempi. Questo sarebbe un grande scenario (se si avesse una meccanica per sostituire casualmente i PC/trasformarli in avversari)
* [The Lighthouse -film](https://en.wikipedia.org/wiki/The_Lighthouse_(2019_film)): Un "buddy film" di Orrore Cosmico.

## Blog

* [Throne of Salt - blog](http://throneofsalt.blogspot.com/): Vale la pena di approfondire.
* [SCP Foundation - web based collaborative fiction](http://www.scpwiki.com/): Si potrebbe fare una sessione alla settimana fino alla fine del tempo usando diversi mostri/cose della SCP.
* Liminal Spaces (Twitter) @SpaceLiminalBot - questo bot prende da reddit r/LiminalSpace/ Queste immagini hanno davvero ispirato la direzione artistica delle copertine (e il titolo)

## GDR

* [The Company by Logan Dean - ttrpg](https://mega-corp.itch.io/the-company): Un fantastico gioco di survival horror aziendale. Se state cercando un gioco in cui cercate di farcela durante la giornata alle dipendenze di un'azienda malvagia (pensate a Resident Evil, The Laundry Archives, Alien, Half Life) allora questo gioco è quello che fa per voi. Il lavoro di design è di altissimo livello.
* [Agents of O.D.D. By Jason Toci - ttrpg](https://jasontocci.itch.io/agents-of-the-odd) Se state cercando un gioco in stile BPRD/Hellboy/Xfiles di investigatori criptici e strani del paranormale non potete trovare di meglio
* [Esoteric Enterprises by Dying Stylishly Games - ttrpg](https://www.drivethrurpg.com/product/297833/Esoteric-Enterprises--Complete): Un gioco di orrore urbano che trabocca dei migliori tavoli / generatore di malavita che si possa desiderare.

## Giochi

* [Bloodborne - gioco](https://en.wikipedia.org/wiki/Bloodborne)
* [Dark Souls - serie di giochi](https://en.wikipedia.org/wiki/Dark_Souls)
* [Paradise Killer - gioco](https://store.steampowered.com/app/1160220/Paradise_Killer/)

## Libri

* [The Laundry Files - serie di libri](https://en.wikipedia.org/wiki/The_Laundry_Files) Se l'orrore cosmico fosse reale e quindi il governo dovesse affrontare le sue implicazioni. E la magia è matematica.
* [Annientamento - libro](https://it.wikipedia.org/wiki/Annientamento)
* [Le opere di William S. Burroughs](https://it.wikipedia.org/wiki/William_S._Burroughs)
* [Le opere di Borges - books](https://it.wikipedia.org/wiki/Jorge_Luis_Borges) Opere moderne che affrontano e sfidano le ideologie razziste di HP Lovecraft
* [The City Born Great](https://www.tor.com/2016/09/28/the-city-born-great/) di N.K. Jemisin (racconto breve)
* [The City We Became](https://www.tor.com/2020/07/07/the-soul-of-a-city-the-city-we-became-by-n-k-jemisin/) di N.K Jemisin (libro)
* La ballata di Black Tom di Victor LaValle (libro)
* The Dream-Quest of Vellitt Boe di Kij Johnson (libro)
* Hammers on Bone di Cassandra Khaw (libro)
* Winter Tide di Ruthanna Emrys (libro)
* Agents of Dreamland di Caitlín R. Kiernan (libro)
* Harlem Unbound di Chris Spivey (GRD)
* Fate of Cthulhu (GRD)